

2022年4月高等教育自学考试全国统一命题考试

现代教育技术

(课程代码 00413)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分,第一部分为选择题,第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答,答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔,书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题:本大题共20小题,每小题1分,共20分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 静态视觉图像中,斜线结构给人的感觉是
 - A. 广阔、寂静和安定
 - B. 庄严、宏伟和刚强
 - C. 运动和不安定
 - D. 柔和优美感
2. 教学媒体应用于教学过程的主要依据和指导思想是1946年戴尔提出的
 - A. 经验之塔
 - B. 个别化教学
 - C. 程序教学
 - D. 系统化教学
3. 构成教育技术领域的运作关系(模型)的是学习者、学习资源、教育开发职能和
 - A. 教育管理职能
 - B. 教师
 - C. 学校
 - D. 教学设备
4. 传播者在传播过程中是处在发送信息一端,下列选项不属于传播者主要任务的是
 - A. 提供信息
 - B. 对信息进行编码
 - C. 信息再反馈
 - D. 分析信息效果
5. 教学媒体在特定的时空条件下,可以离开人的活动独立起作用,此特性称为
 - A. 固定性
 - B. 扩散性
 - C. 重复性
 - D. 能动性
6. 根据教学需要,将一个复杂的图形按照相同比例分解为几个简单图形,分别绘制在几张投影片上,并叠合组装起来,就形成了
 - A. 复合投影片
 - B. 单片
 - C. 活动片
 - D. 基图片

7. 将事物形态和发展变化过程记录下来,经过镜头的切分、组合,配以解说、音乐和音响,充分发挥电视的优势传递教育信息的电视节目属于
 - A. 讲授型电视节目
 - B. 图解型电视节目
 - C. 表演型电视节目
 - D. 训练型电视节目
8. 下列非投影视觉材料中属于三维视觉媒体的是
 - A. 图示材料
 - B. 实物
 - C. 电影
 - D. 电子白板
9. 下列选项不属于对学习内容的选择及其组织进行初步评价范围的是
 - A. 所选定的内容是否为实现教学目标所必需
 - B. 内容的组织安排是否符合教师的教学习惯
 - C. 内容的顺序安排是否符合相关学科的逻辑序列结构
 - D. 内容的结构安排是否符合学生的学习实际和学生的认知结构
10. 在动态视觉图像中,画面的不同景别有不同的作用,可以适应和满足观众不同的心理要求。介绍人的位置、状态和相互关系可以用
 - A. 远景
 - B. 全景
 - C. 中景
 - D. 近景和特写
11. 在动态视觉图像中,镜头运动速度的不同常常具有不同的感情色彩,下列能激发人的情绪高涨的是
 - A. 匀速运动
 - B. 加速运动
 - C. 减速运动
 - D. 静止不动
12. 下列属于动作技能学习领域目标层级的是
 - A. 组织
 - B. 运用
 - C. 综合
 - D. 适应
13. 下列属于计算机输入设备的是
 - A. 扬声器
 - B. 显示器
 - C. 绘图仪
 - D. 键盘
14. 计算机管理教学的英文缩写是
 - A. CAI
 - B. CAT
 - C. CAM
 - D. CMI
15. 属于互联网教育应用中的局限性的是
 - A. 时空不限性
 - B. 资源丰富
 - C. 必须能够上网
 - D. 费用较低
16. 下列会议系统中,基于计算机的会议系统是
 - A. 音频图形会议系统
 - B. 电话会议系统
 - C. 视频会议系统
 - D. 虚拟会议系统
17. 135型胶卷每幅胶片尺寸为
 - A. 24×30毫米
 - B. 24×36毫米
 - C. 12×18毫米
 - D. 36×72毫米

18. 教学设计的研究对象是
- A. 教学资料
 - B. 教学模式
 - C. 教学方法
 - D. 教学系统
19. 学生目前水平与期望学生达到的水平之间的差距是
- A. 学习目的
 - B. 学习结果
 - C. 学习意义
 - D. 学习需要
20. 下列选项不属于加涅的学习结果类别的是
- A. 言语信息
 - B. 认知策略
 - C. 情感
 - D. 态度
- 二、多项选择题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中至少有两项是符合题目要求的，请将其选出，错选、多选或少选均无分。**
21. 斯金纳的程序教学的基本思想是在教学过程中贯穿强化理论的应用，其特点有
- A. 小的步子
 - B. 积极反应
 - C. 即时反馈
 - D. 自定步调
 - E. 零错误
22. 教育技术学主要的基本理论包括
- A. 教学管理理论
 - B. 媒体开发理论
 - C. 教学设计理论
 - D. 系统理论
 - E. 学习理论
23. 非语言符号包括
- A. 动作性符号
 - B. 图形符号
 - C. 音响符号
 - D. 目视符号
 - E. 文字符号
24. 教学媒体的共同特性有
- A. 固定性
 - B. 扩散性
 - C. 重复性
 - D. 组合性
 - E. 工具性
25. 在电视录像节目编制中，分镜头剧本是节目的蓝图，是摄制和后期制作的主要依据，其内容包括
- A. 镜号
 - B. 景别
 - C. 技巧
 - D. 解说或对白
 - E. 音乐与音响效果
26. 教学设计的作用有
- A. 连接教学理论与学习理论
 - B. 连接教与学的理论和教学实践
 - C. 检验和发展教与学的理论
 - D. 生成新的学习理论
 - E. 简化教学流程
27. 下列属于学生初始能力分析的有
- A. 对学生兴趣爱好的分析
 - B. 对先决知识和技能的分析
 - C. 对学习风格的分析
 - D. 对目标技能的分析
 - E. 对学生关于所学内容的态度的分析
28. 获得学生一般特征的方法有
- A. 对学生的班主任进行访谈
 - B. 对学生本人进行访谈
 - C. 在学习与人交往方面对学生进行观察
 - D. 让学生或与学生相关的人填写问卷
 - E. 查阅有关学生一般特征的文献
29. 智力技能的教学顺序设计依据的教学理论有
- A. 布鲁姆的掌握法
 - B. 加涅的从简单到复杂的教学顺序安排
 - C. 奥苏贝尔的“先行组织者”方法
 - D. 布鲁纳的发现法
 - E. 斯金纳的程序教学
30. 下列属于加涅提出的九类教学活动的有
- A. 引起注意
 - B. 刺激对先前学习的回忆
 - C. 提供学习指导
 - D. 提供反馈
 - E. 增强记忆与促进迁移

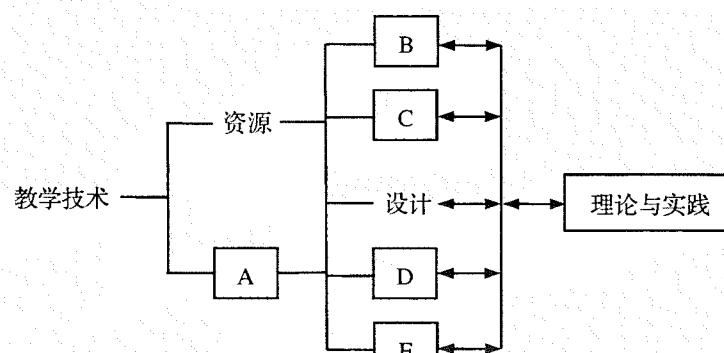
第二部分 非选择题

三、名词解释题：本大题共 5 小题，每小题 2 分，共 10 分。

- 31. 教学传播
- 32. 教学媒体
- 33. 视觉文化
- 34. 外存储器
- 35. 教学设计

四、填图题：本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分。

36. 分别写出题 36 图中 A、B、C、D、E 代表的内容名称，完成 AECT 1994 年定义简化图。



题 36 图

A: _____

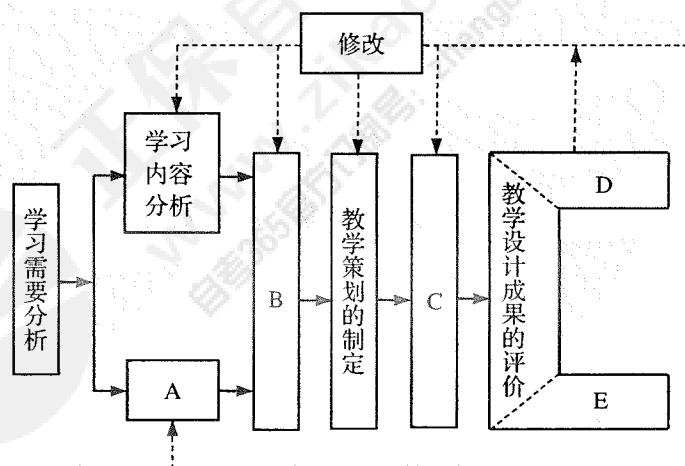
B: _____

C: _____

D: _____

E: _____

37. 分别写出题 37 图中 A、B、C、D、E 代表的内容名称，完成教学设计过程的一般模式图。



题 37 图

A: _____

B: _____

C: _____

D: _____

E: _____

五、简答题：本大题共 3 小题，每小题 5 分，共 15 分。

38. 简述动态视觉图像的组接原则。

39. 简述计算机作为教学工具的主要作用。

40. 简述模拟的优点。

六、论述题：本大题共 1 小题，共 10 分。

41. 结合教学实践，论述视觉图像的功能。

七、综合题：本大题共 1 小题，共 15 分。

42. 请结合对学习目标的理解，回答以下两个问题。

(1) 阐明学习目标的意义；(8 分)

(2) 阐明学习目标的局限。(7 分)