

计算机基础与程序设计

(课程代码 02275)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共20小题, 每小题1分, 共20分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 计算机病毒是指
 - A. 带细菌的磁盘
 - B. 已损坏的磁盘
 - C. 被破坏的程序
 - D. 具有破坏性的特制程序
2. 下列选项中, 属于计算机输出设备的是
 - A. 键盘
 - B. 鼠标
 - C. 打印机
 - D. 扫描仪
3. 下列存储容量单位中, 最小的单位是
 - A. bit
 - B. Byte
 - C. KB
 - D. GB
4. 下列选项中, 属于引用类型的是
 - A. 简单类型
 - B. 结构类型
 - C. 数组类型
 - D. 枚举类型
5. 如果希望文本框 TextBox 能获得焦点, 但是不能更改文本框内容, 应该修改的属性是
 - A. Enabled 属性
 - B. PasswordChar 属性
 - C. ReadOnly 属性
 - D. Visible 属性
6. 假设整型变量 x 和 y 的初值都是 10, 语句 $y = ++x$; 执行后
 - A. x 和 y 都是 10
 - B. x 和 y 都是 11
 - C. x 是 10, y 是 11
 - D. x 是 11, y 是 10
7. 为了能正常跳出 switch 语句块, 一般会在 case 子句末尾放一条
 - A. break 语句
 - B. continue 语句
 - C. goto 语句
 - D. return 语句
8. Array 类中可以直接获取数组中元素总数的是
 - A. GetLength 方法
 - B. Length 属性
 - C. Rank 属性
 - D. Sort 方法
9. 下列数组定义语句, 正确的是
 - A. `int[] a=new int[5]{1,2,3,4};`
 - B. `int a[]=new int[5]{1,2,3,4,5};`
 - C. `int[,] a = new int[3][4];`
 - D. `int[] a = {1,2,3,4};`
10. 在 Windows 窗体设计中, 创建下拉菜单的控件是
 - A. ContextMenuStrip 控件
 - B. MenuStrip 控件
 - C. ToolStrip 控件
 - D. StatusStrip 控件
11. 下列控件中, 最适合用于选择用户性别的控件是
 - A. Button 控件
 - B. CheckBox 控件
 - C. RadioButton 控件
 - D. TextBox 控件
12. 在 C# 中, 不能实例化的类是
 - A. 基类
 - B. 派生类
 - C. 密封类
 - D. 抽象类
13. 提供了对位图的处理功能的类是
 - A. Bitmap
 - B. Brush
 - C. Graphics
 - D. Pen
14. 在 C# 中, 从内存向其他媒介或设备传输数据的流称为
 - A. 输入流
 - B. 输出流
 - C. 字符流
 - D. 字节流
15. 修改数据库的 SQL 命令是
 - A. ALTER DATABASE
 - B. ALTER TABLE
 - C. UPDATE DATABASE
 - D. UPDATE TABLE
16. 在 ADO.NET 中, 包含了 SQL Server.NET 数据提供程序类的命名空间是
 - A. System.Data
 - B. System.Data.OleDb
 - C. System.Data.SqlClient
 - D. System.Xml.serialization
17. 按软件的工作方式可以将软件分为
 - A. 通用软件和定制软件
 - B. 正版软件和盗版软件
 - C. 系统软件、支撑软件和应用软件
 - D. 实时处理软件、分时软件、交互式软件和批处理软件
18. 常见的软件生命周期模型不包括
 - A. 对象模型
 - B. 瀑布模型
 - C. 增量模型
 - D. 喷泉模型
19. 在 UML 中, 类图的实例是
 - A. 用例图
 - B. 对象图
 - C. 状态图
 - D. 顺序图

20. 下列选项中, 内聚性最强的是

- A. 逻辑内聚
- B. 时间内聚
- C. 功能内聚
- D. 通信内聚

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。

21. 依据计算机所使用的_____ , 计算机的发展可以分为 4 个阶段。
22. 计算机执行指令一般分为两个阶段: 取指周期和_____周期。
23. C#中使用_____关键字导入命名空间。
24. 条件运算符是一个_____元运算符。
25. 在 C#中, 专用于数组和集合遍历的循环语句是_____语句。
26. 如果类成员前没有访问修饰符, 则默认为_____访问类型。
27. GDI 是 Graphics _____的英文缩写。
28. 在 SQL Server 中, 为了保证实体完整性, 需要为表设置一个_____。
29. 用来辅助软件开发、运行、维护、管理、支持等活动的程序系统称为_____。
30. 在结构化分析方法中, 数据字典和_____共同构成了系统的逻辑模型, 是需求规格说明书的重要组成部分。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

31. 什么是 C#类型系统中的拆箱? 简述它的实现过程。
32. 已知 sum 是 int 类型变量, sum 的值是 1, 试将下面的代码片段中的 for 循环改成用 do 循环来实现。

```
for(int i=10;i>1;i--)  
    sum=sum+2;
```

33. 简述类的析构函数的特点。
34. 某学生选课数据库 (xsxk) 中包含如下 3 个表:
 - (1) 学生表: 包含学号、姓名、性别字段, “学号” 为主键。
 - (2) 课程表: 包含课程编号、课程名、学分字段, “课程编号” 为主键。
 - (3) 选课表: 包含学号、课程编号、成绩字段, “学号+课程编号” 为主键。分别写出完成下列操作的 SQL 语句。
 - (1) 列出课程编号为 “1005” 的课程名与学分。
 - (2) 列出选修课程名为 “网页设计” 的学生学号与成绩。

35. 什么是软件开发环境? 它由哪几部分组成?

四、程序阅读题: 本大题共 5 小题, 每小题 5 分, 共 25 分。

36. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    int n,m,a=7, b=21;  
    n=a & b;  
    m = a | b;
```

```
        textBox1.Text = Convert.ToString(m+n);  
    }
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

37. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    int i=2,s=1,num=24;  
    while (i < num)  
    {  
        if (num%i==0)  
            s = s + i;  
        i++;  
    }  
    textBox1.Text = s.ToString();  
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

38. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    int x;  
    x = 7;  
    while (true)  
    {  
        if (x % 2 == 1 && x % 3 == 2) break;  
        else x = x + 7;  
    }  
    textBox1.Text = x.ToString();  
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

39. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    int[] a = new int[] {1,2,3,4,5,6,7,8};  
    int s0=0, s1 =0,s2=0;  
    foreach (int i in a)  
    {  
        switch (i % 3)  
        {  
            case 0: s0 += i; break;  
            case 1: s1 += i; break;  
            case 2: s2 += i; break;  
        }  
    }  
}
```

```

        textBox1.Text = Convert.ToString(s0*10000+s1*100+s2);
    }

```

程序运行后,单击窗口中的 button1 按钮,在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

40. 有程序段如下:

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
    g.DrawLine(p,50, 50, 100, 50);
    g.DrawLine(p,50, 50, 75, 75);
    g.DrawLine(p,100, 50, 75, 75);
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}

```

画出程序运行后,单击窗口中的 button1 按钮,在窗体中所绘制出的图形。

五、程序填空题:本大题共 2 小题,第 41 小题 9 分,第 42 小题 6 分,共 15 分。

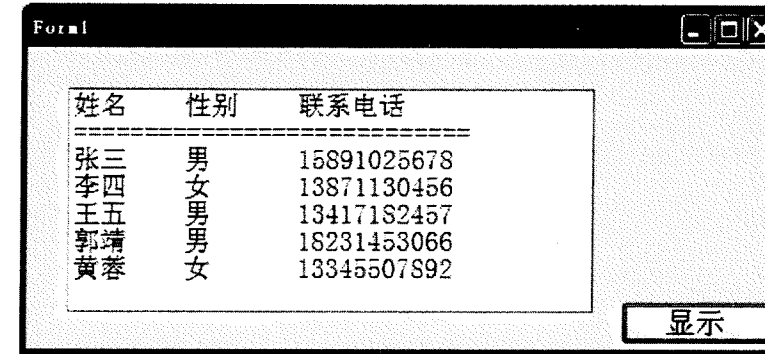
41. 将下列事件程序补充完整,使得程序运行后,单击 button1 按钮,将保存在二进制文件“d:\mydata.dat”中的 6 个整数读出,并显示在 textBox1 文本框中。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FileStream fs=new FileStream(@"d:\mydata.dat",FileMode.Open,FileAccess.Read);
    BinaryReader br = new BinaryReader(fs);
    textBox1.Text = "";
    int num;
    for (int i = 0; i < 6; i++)
    {
        num = br. _____ (); // (1)
        textBox1.Text += num. ToString() + " ";
    }
    br. _____ (); // (2)
    fs. _____ (); // (3)
}

```

42. 将下列事件程序补充完整,使得程序运行后,单击“显示”按钮,将 d:\abc.mdb 数据库中 tx1 表的数据显示在 listBox1 列表框控件中。运行情况如题 42 图所示。



题 42 图

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OleDbConnection myconn = new OleDbConnection();
    String mystr="Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;"+"Data Source = d:\abc.mdb";
    myconn.ConnectionString = mystr;
    myconn. _____ (); // (1)
    String mysql = "SELECT 姓名,性别,联系电话 FROM tx1";
    OleDbCommand mycmd = new OleDbCommand(mysql,myconn);
    OleDbDataReader myreader = mycmd.ExecuteReader();
    listBox1.Items.Clear();
    listBox1.Items.Add("姓名\t性别\t联系电话");
    listBox1.Items.Add("=====");
    while (myreader. _____ ()) // (2)
        listBox1.Items.Add(String.Format("{0}\t{1}\t{2}", myreader[0], myreader[1],
myreader[2]));
    myreader.Close();
    myconn.Close();
}

```

六、程序设计题:本大题共 1 小题,10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 comboBox1 的组合框和一个名称为 label1 的标签。编写事件过程 private void comboBox1_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e),使得程序运行后,当在组合框中输入一个新项目后按回车键(ASCII 码为 13)时,如果输入的项在组合框的列表中不存在,则自动添加到组合框的列表中,并在 label1 中给出提示“已成功添加输入项”;如果存在,则在 label1 中给出提示“输入项已在组合框中”。